

KENT



PIKSEL

Şehir Kendini
Yeniliyor

Kale × onaranlar kulübü

MANİFESTOMUZ

#SeramikOnarımHareketi

Şehir zamanla aşınır, yıpranır ve izler bırakır. Ancak bu izler çoĐu zaman fark edilmez, görünmez kalır.

Seramik Onarım Hareketi: Kent Pksel, bu görünmezliĐi tersine çevirir.

İstanbul'un çatlaklarını, kırıklarını ve yüzeylerdeki izlerini yalnızca bir sorun olarak deĐil; **tasarım ve dönüşüm potansiyeli** olarak ele alır. Görünmeyen açığa çıkar, kusur estetik bir başlangıç noktasına dönüşür.

Projenin merkezinde seramik vardır.

Kale'nin "İyi Tasarım" yaklaşımı ve "İyi Bak Dünyana" taahhüdüyle şekillenen bu hareket, üretim süreçlerinden çıkan atık ve fazla seramik parçaları döngüsel ekonomi anlayışıyla yeniden değerlendirir. Bu parçalar kentte **mikro ölçekli onarımlara** dönüşerek yüzeylere yeniden kazandırılır.

90'ların oyun kültüründen ilham alan piksel estetiĐiyle yerleştirilen seramikler; duvarları, kaldırımları ve kimliksiz yüzeyleri **canlı kolajlara** dönüştürür.

Küçük müdahaleler, bir araya gelerek kente **yeni bir katman ve yeni bir hikäye** ekler.

Kent Pksel, kentsel onarımı teknik bir zorunluluk olmaktan çıkarır; estetik, kültürel ve anlamlı bir eyleme dönüştürür. Kenti yeniden görmeye davet eder.

**Kent güncelleniyor.
Seramikle, tasarımla, onarımla.
Kent Pksel ekleniyor.**

PROJE VİDEOSU

PROJE İÇERİĐİ

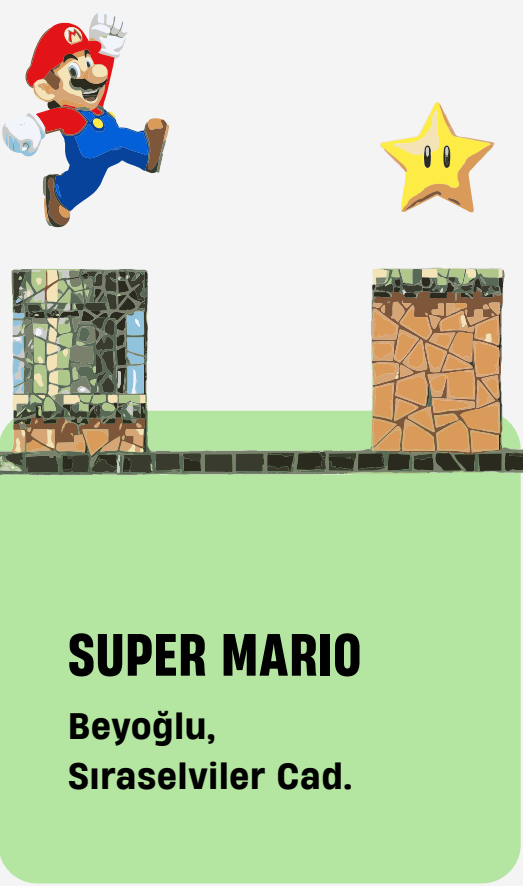
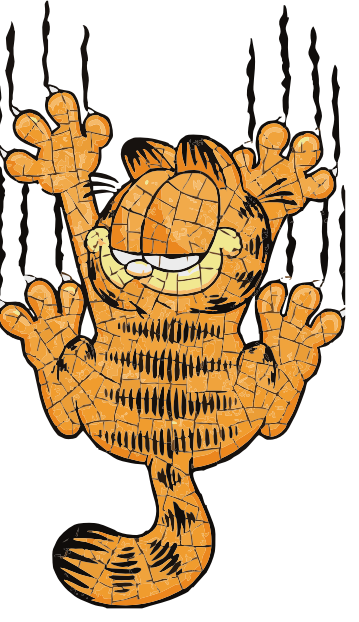
Proje, **90'lar oyun kültüründen ilham alan piksel estetiĐini** kent yüzeylerine taşıyarak kırık ve yıpranmış alanların yeniden yorumlanmasını sağlamıştır. Seramik parçalarla oluşturulan bu müdahaleler, **geçmişin görsel hafızasını bugünün kentine taşımış ve yeni bir estetik katman** oluşturulmuştur.

İstanbul'un **BeyoĐlu ve Kadıköy** ilçelerinde farklı noktalarda uygulamalar yapılmış, seramik formlar kullanılarak **özĐün karakterler** tasarlanmıştır. Tasarım sürecinde **Onaranlar Kulübü'nden Hilal ArabacıĐil** yer almıştır.

Proje noktalarının izlenebilmesi için bir **harita illüstrasyonu** hazırlanmış, bu illüstrasyon **Deniz EroĐlu** tarafından tasarlanmıştır.

Karakterler, **yapay zekâ destekli video araçlarıyla** dijital ortama aktarılmış, video içerikleri **YiĐit Ersoy** tarafından üretilmiştir.

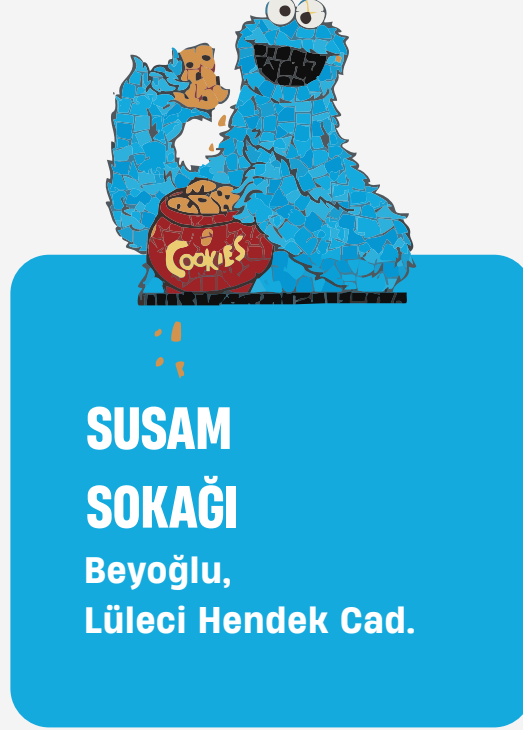
Proje, **farklı disiplinlerden sanatçı ve tasarımcıların katkısıyla, katılımcı bir yaklaşımla** tamamlanmıştır.



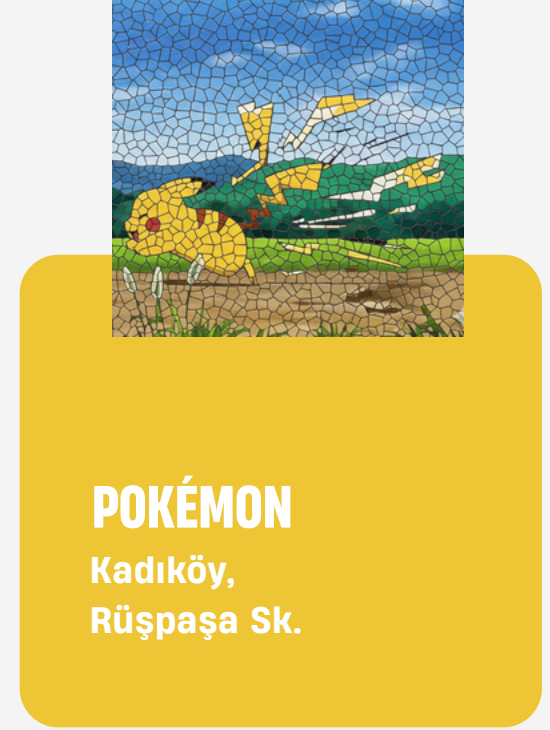
SUPER MARIO
BeyoĐlu,
Sıraselviiler Cad.



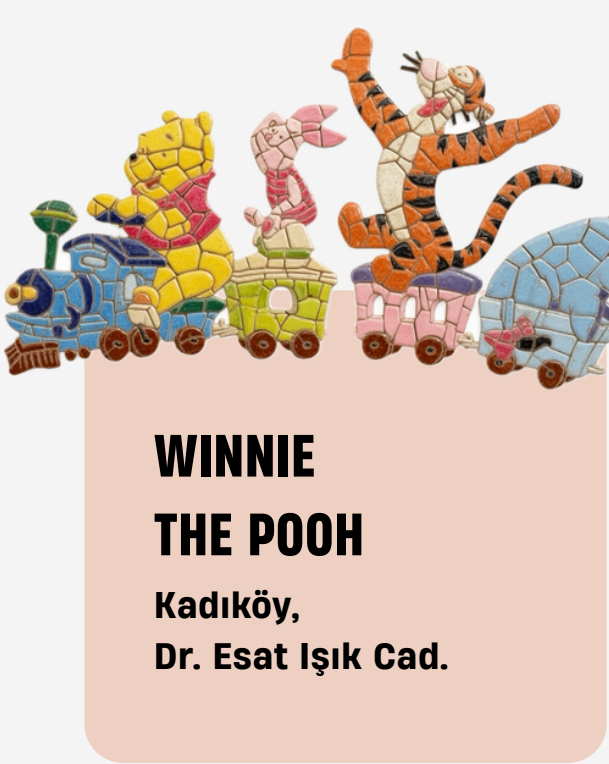
SIMPSONLAR
BeyoĐlu,
Susam Sk.



SUSAM SOKAĐI
BeyoĐlu,
Lülecı Hendek Cad.



POKEMON
Kadıköy,
Rüşpaşa Sk.



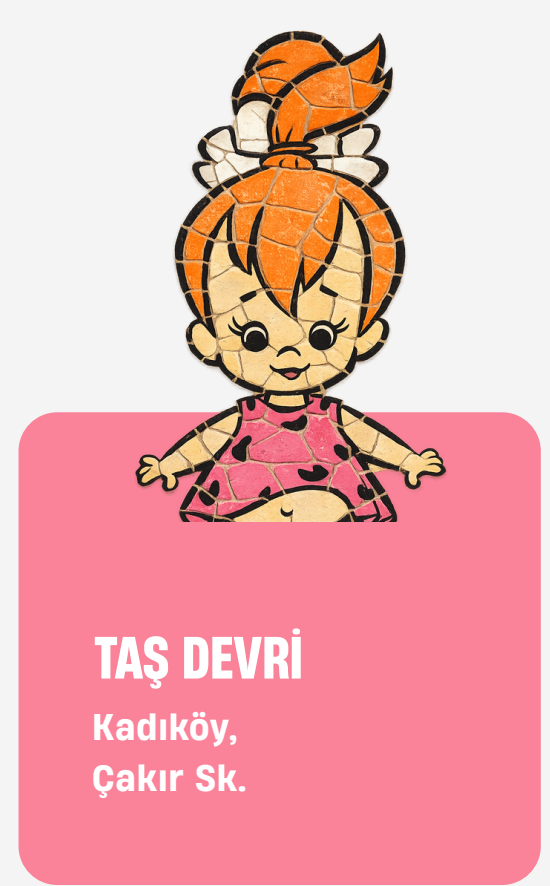
WINNIE THE POOH
Kadıköy,
Dr. Esat IşıĐ Cad.



MICKEY & MINNIE MOUSE
Kadıköy,
Müzeçem Sk.



LOONEY TUNES
Kadıköy,
BaĐdat Cad.



TAŞ DEVRİ
Kadıköy,
Çakır Sk.



JETGİLLER
Kadıköy,
Kadıköy MesleĐi ve
Teknik Anadolu Lisesi



GARFIELD
Kadıköy,
Moda Cad.



LOKASYONLAR

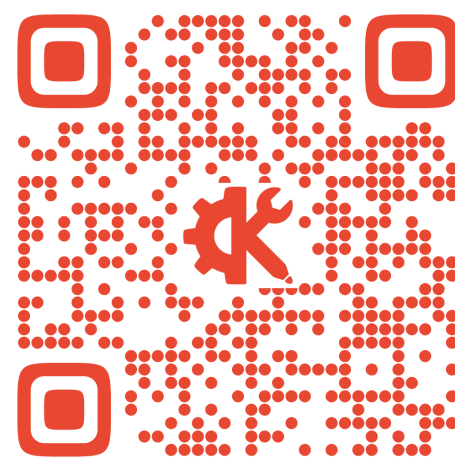
Yerleştirmelerin konumlarına ulaşabileceĐin **dijital haritaya** aşıĐıdaki **QR kod** üzerinden erişebilirsiniz.

Üçü BeyoĐlu'nda, yedisi Kadıköy ve çevresinde yer alan bu yerleştirmeler seni keşfetmen için bekliyor. Bu projenin bir parçası olmak için **rotayı deneyimlemek** istersen, buna bir gün ayırmanı öneririz.

Gezerken **fotoĐraf çekmeyi unutma!**

Paylaşımlarında **@onaranlarkulubu** ve **@canakkaleseramik'i** etiketleyerek bizimle de paylaşabilirsin.

#SeramikOnarımHareketi



Kent güncelleniyor.

Seramikle, tasarımla, onarımla.

Kent Pksel

ekleniyor.

Kale × onaranlar kulübü

